Manual del usuario

Impresora portátil de una pulgada Sneed-Jet



Lea atentamente el manual del usuario para utilizar la impresora de mejor manera.

Estimado cliente:

¡Gracias por comprar y utilizar este producto! Para ayudarle a utilizar la máquina de una mejor manera, lea atentamente este manual. El manual del usuario podría ayudarle a dominar el funcionamiento correcto y evitar problemas innecesarios causados por errores o operaciones irregulares.

Notas de uso:

- 1. Inserte o retire el cartucho de tinta cuando la impresora esté apagada.
- 2. No cambie los parámetros cuando la impresora esté imprimiendo.
- 3. Cuando la impresora no esté funcionando, retire el cartucho de tinta y tápelo bien con clip protector para evitar bloqueos o daños.
- 4. Apague la impresora siguiendo los pasos correctos: haga clic en apagar y presione el botón rojo en la parta tracera de la impresora de encendido, después de que se apague la pantalla.
- 5. No coloque la impresora en condiciones húmedas para evitar la influencia de la humedad.

- 6. No golpee la impresora con objetos duros.
- 7. Asegúrese de que el cartucho de tinta esté en el lugar correcto cuando lo utilice.
- 8. Cuando utilice el modo de impresión del disparador de tecla, simplemente presione el botón y suéltelo. Comenzará a imprimir. No es necesario seguir presionando el botón del manillar.

La forma de procesamiento cuando la impresión no es clara

- 1. Verifique si el cartucho de tinta está en la forma correcta.
- 2. Cargue el archivo de impresión nuevamente.
- 3. Verifique si el parámetro de configuración de impresión es correcto.
- 4. Verifique si la boquilla del cartucho está limpia o no.

Contenido

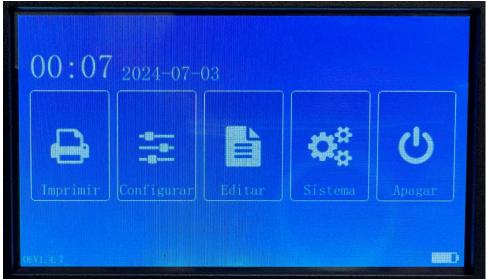
1. Parámetros	
2. Diagrama y menú principal	6
3. Editar	7
3.1 Editar Texto	7
3.2 Editar Fecha Y Hora	8
3.3 Editar el Contador	9
3.4 Editar la Imagen	10
3.5 Editar el codigo QR	11
3.6 Editar el Codigo de Barras	12
3.7 Borrar Y copiar Archivos	13
4. Configuracion del Sistema	14
4.1 Configuracion del Sistema	14
4.2 Configuracion de Impresion	15
5. Imprimir	16
5.1 Seleccionar Archivo	16
5.2 Configuracion del Contador	17
5.3 Iniciar impresion	18
6. Lista de Embalaje	19

1. Parámetro

Boquilla	Boquilla de inyección de tinta térmica TIJ
Sistema	Linux
CPU	Quad 1.4GHz
Pantalla	4.3 Pulgadas
Operación	Pantalla Tactil
Interface	USB
Idiomas	Ingles, Español, Ruso, Portugués, Persa, Aleman, Coreano, Turco, Frances, Thai, Viernamita
Altura de impresión	Mínimo 2 mm, máximo 25,4 mm
Resolución	300PPP (Puntos Por Pulgadas)
Distancia de Impresion	2-5mm
Tipo de Tinta y Volumen	Negro base agua 42ml, Solvente negro 42ml
Colores de Tinta	Negro Y Rojo
Materiales de Impresion	Cartones, tuberías, plástico, bolsas tejidas, cables, piedras, tableros, madera, metal.
Contenido de Impresion	Texto, números, símbolos, códigos QR, códigos de barras, imagenes, fechas, datos variables, código QR variable.
Bateria	14.8VDC, 2600mAh
Material de Impresora	Metal+ABS
Cargador	AC100~240V input, DC16.8V/2A output
Dimensiones	23,9x12,3x11,8cm (midiendo el tamaño máximo)
Peso	1,12 KG (incluye batería y cartucho de tinta)
Trabaja en	Temperatura ambiente 0-45 °C (20-30 °C lo mejor), humedad 40-60% RH

2. Diagrama y Menú Principal





Imprimir: Entra a la ventana de impresión

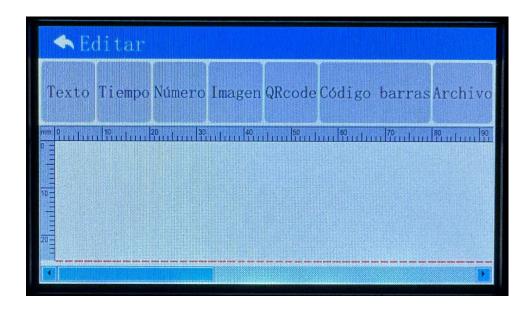
Configurar: Configurar los parámetros de impresión, ajustar la impresión y el modo de impresión.

Editar: Editar el archivo de impresión y administrar el archivo.

Sistema: Configurar los ajustes del sistema.

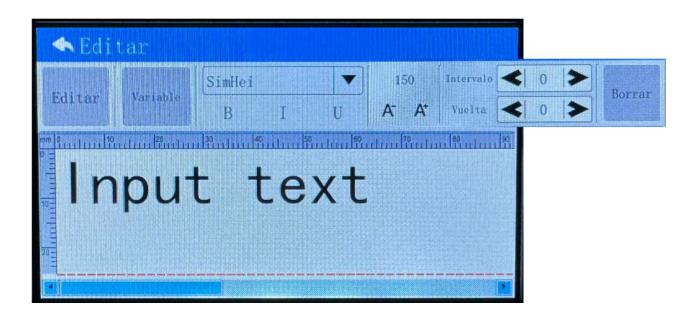
Apagar: Apagar el sistema.

3. Editar



Haga clic en Editar en el menú principal, ingrese a la ventana de impresión. Puede ingresar Texto, Tiempo (Fecha y Hora), Numero (Contador), Imagen, QRCode (Códigos QR) y Código de Barras.

3.1 Editar texto

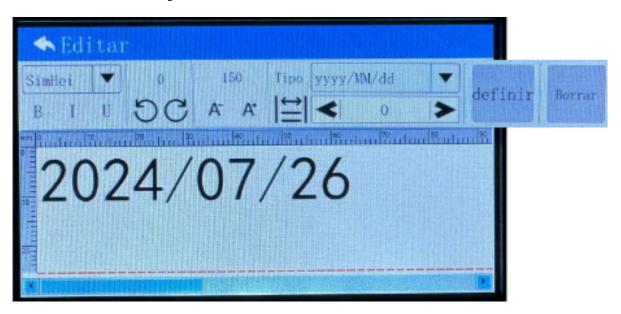


En el menú de edición, haga clic en Texto para ingresar, letras, números, símbolos y otros contenidos.

Haga clic en Texto → Editar → Vaciar → ingrese información →
Hecho → ajuste la fuente, el tamaño, el espacio de intervalo, la
rotación y la posición según sea necesario → haga clic en regresar
al logotipo para volver a editar la ventana → Archivo → Guardar o
Guardar como → ingrese el nombre del archivo (letra o número,
asegurese de no poner ningun simbolo o espacios) → Aceptar
→ haga clic en el logotipo de retorno para salir.

Haga clic en Borrar en la esquina superior derecha si desea eliminar el contenido actual.

3.2 Editar Fecha y Hora

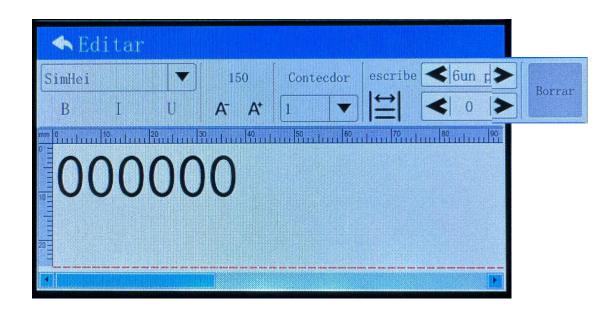


En el menú de edición, haga clic en Hora para ingresar la hora y la fecha.

Haga clic en Tiempo (el sistema aparece directamente) → ajuste la fuente, el tamaño, el espacio del intervalo y la posición según sea necesario → cambie el tipo, si es necesario → haga clic en regresar al logotipo para volver a editar la ventana → Archivo → Guardar o Guardar como → ingrese el nombre del archivo (letras o números) → Aceptar → haga clic en regresar al logotipo salir.

Haga clic en Eliminar en la esquina superior derecha para eliminar el contenido actual.

3.3 Editar el Contador



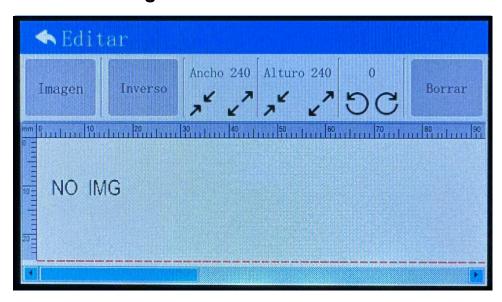
En el menú de edición, haga clic en Contar para ingresar el número de conteo.

Haga clic en Contar (aparecerá 000000 automaticamente) → ajuste el tipo, fuente, tamaño, espacio de intervalo y posición según sea necesario →. Haga clic en el logotipo de retorno para volver a editar la ventana → Archivo → Guardar o Guardar como → nombre del

archivo de entrada (letra o número en inglés) → Aceptar → haga clic en el logotipo de retorno para salir.

Haga clic en Eliminar en la esquina superior derecha para eliminar el contenido actual.

3.4 Editar imagen



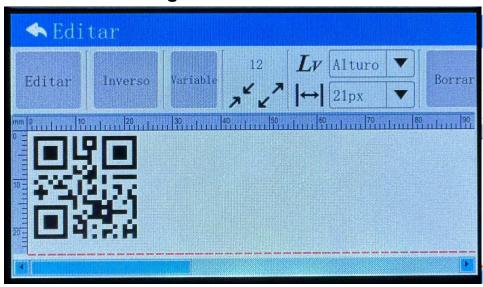
En el menú de edición, haga clic en Imagen para cargar la imagen. La imagen debe transferirse a través de un disco USB. Copie la imagen (que debe guardarse en formato BMP monocromático) al almacenamiento local desde un disco USB.

Inserte el disco USB → Haga clic en Imagen → Seleccionar imagen → UDisk → elija el archivo de imagen → Copiar a local → Local → elija el archivo de imagen → Aceptar → ajuste el tamaño, la rotación y la posición de la imagen según sea necesario → haga clic en regresar al logotipo para volver a editar la ventana → Archivo → Guardar o Guardar como → ingrese el nombre del archivo (letra o número en

inglés) → Aceptar → haga clic en el logotipo de retorno para salir.

Haga clic en Eliminar en la esquina superior derecha para eliminar el contenido actual.

3.5 Editar el Codigo QR



En el menú de edición, haga clic en Código QR para ingresar el contenido del código QR.

Haga clic en Código QR → Editar → ingrese contenido de texto → haga clic en el logotipo de retorno para volver a editar la ventana → Archivo → Guardar o Guardar como → ingrese el nombre del archivo (letra o número en inglés) → ajuste el tamaño, la rotación y la posición de la imagen según sea necesario → haga clic en el logotipo de retorno para salir.

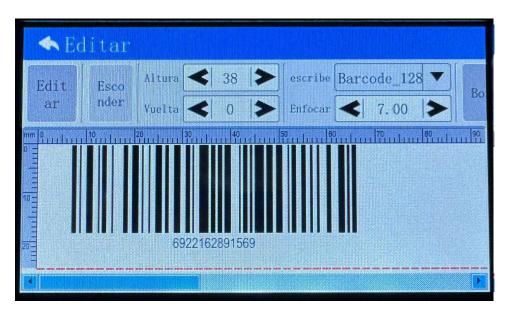
Haga clic en Eliminar en la esquina superior derecha para eliminar el contenido actual.

El código QR variable se puede generar de dos formas: "datos internos" y "datos externos". Los datos internos se generan en tiempo real en función del valor del contador.

Los datos externos se generan en tiempo real en función de enlaces a sitios de archivos externos asociados.

Haga clic en Eliminar en la esquina superior derecha para eliminar el contenido actual.

3.6 Editar Codigo de barra

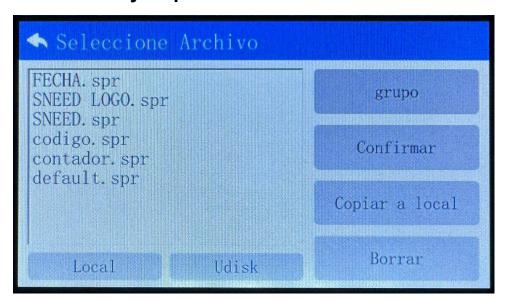


En el menú de edición, haga clic en Código de barras para ingresar el contenido del código de barras.

Haga clic en Código de barras → haga clic en Tipo para elegir el tipo de código de barras adecuado → Editar → ingrese el número del código de barras → haga clic en la parte superior derecha en el logotipo para regresar a la ventana editar → Archivo → Guardar o Guardar como → ingrese el nombre del archivo (letra o número) → ajuste el tamaño, la rotación y la posición de la imagen según sea necesario → haga clic en el logotipo de retorno para salir.

Si no necesita que se muestre el número del código de barras, puede seleccionar "Ocultar número". Haga clic en Eliminar en la esquina superior derecha para eliminar el contenido actual.

3.7 Eliminar y Copiar Archivo

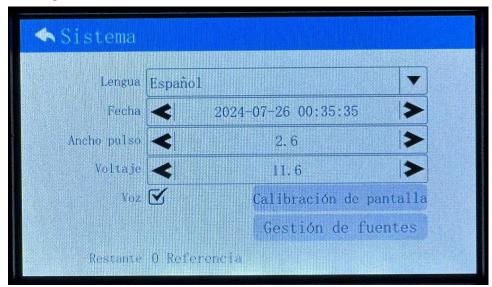


En el menú de edición, haga clic en Archivo → Abrir → Local → Seleccionar archivo → Borrar

En el menú de edición, haga clic en Archivo → Abrir → Local → Seleccionar archivo → Copiar a local

4. Ajustes del Sistema

4.1 Ajustes del sistema



Lengua: Elija el idioma necesario y haga clic en la parte superior izquierda en el logotipo para salir, el sistema se reiniciará automáticamente.

Fecha: Fecha y hora actuales.

Voltaje: Configure el voltaje adecuado según el cartucho de tinta.

(8.8 V es el predeterminado)

Ancho de pulso: Establezca el ancho de pulso adecuado según el cartucho de tinta.

(1.8 es el predeterminado)

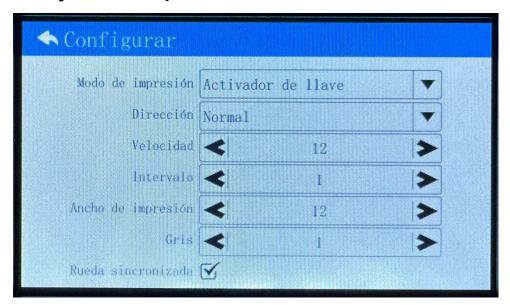
Voz: Al seleccionarlo la opccion, escuchara un tono después de que se complete cada impresión.

Calibración de Pantalla: Después de hacer clic, el sistema se reiniciará.

En el proceso de calibración; haga clic en las 5 cruces que muestra en la pantalla para finalizar la calibración. (No haga clic en esta función si la pantalla de la impresora esta funcionando normal)

Gention de Fuentes: Aqui podra agregar cualquier fuente que no este en la impresora.

4.2 Ajuste de impresión



Modo de impresión: Elija diferentes modos para activar la impresora

- Activador de Llave(Gatillo): Active la impresora mediante el gatillo de impresión; Sera necesario seleccionar la Rueda de Sincronización.
- Sensor externo: Activa la impresora mediante un sensor externo.
- Rociar Automático: No es necesario activarlo, la impresora funcionará continuamente después de iniciarse.

Dirección: Es la dirección de impresión. Hay cuatro direcciones: normal, X inverso, Y inverso, XY inverso.

Velocidad: La velocidad de impresión, 0 es la más rápida, (Esta

funcion estara desactivada al alctivar la Rueda de Sincronizacion)

Intervalo (Demora): El momento en que la impresora recibe la señal de activación para iniciar. O es el valor mínimo.

Ancho de impresión: Es la longitud de impresión será más amplia cuando el valor aumente, (Esta función estara activada después de hacer clic en la rueda de sincronización).

Gris: El color de impresión será más oscuro cuando el valor aumente. (No recomendamos aumentarlo mas ala de 3, ya que causara daños a largo plaso en el cartucho)

Rueda de sincronización: Debe marcar esta función cuando utilice el modo de impresión Activador de Llave (Gatillo).

5. Impresión

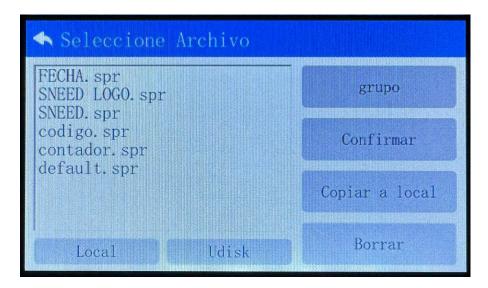


Configurar: Lo mismo que el ajuste de impresión.

Archivo: Cargar el archivo que desea imprimir.

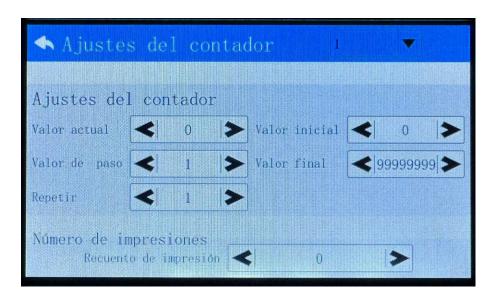
Encimera (Contador): Configure el valor inicial del contador, el valor final, el valor actual, el valor de paso, el valor actual y el número de impresiones.

5.1 Seleccione el Archivo



Seleccione, Archivo → elija el archivo de Local o UDisk → Confirmar.

5.2 Configuración del Contador (Encimera)



El valor del contador corresponde al número de conteo en el archivo de impresión.

Valor actual: Valor actual del número de conteo.

Valor inicial: El valor inicial del número de conteo.

valor del paso: El valor creciente de cada tiempo.

Valor final: El valor máximo del número de conteo.

Repetir: Es el numero de veces que desea repetir el mimo conteo.

Contador de impresiones: El número acumulado de impresiones.

(Se puede borrar a cero para reiniciar).

5.3 Empezar a imprimir



Una vez configure los parámetros de impresión y cargue el archivo de impresión. Haga clic en Imprimir para comenzar a trabajar.

Presione el botón de impresión en el mango y haga que la rueda de la impresora gire sobre un objeto plano para finalizar el trabajo de impresión.

Atencion!!!

Apague el modo de impresión antes de cambiar cualquier parametro.

6. Lista de Embalaje

No	Artículo	Cantidad
1	Impresora de Mano	1
2	Bateria 2600mAh Li-ion	1
3	Cargador	1
5	Bandas de repuesto	1
6	USB con manual	1

Gracias por comprar nuestra impresora de mano Freedom, si tiene alguna pregunta por favor comuniquese en nuestra pagina web www.SneedCoding.com, o llame a nuestro servicio técnico al+1-833-926-3464, Ext. 2 también encontrará más información en la parte superior de nuestra página web dando click en centro de soporte.